

**Totalizator Sportowy**  
**Spółka z o.o.**

**REGULAMIN**  
**GRY LICZBOWEJ**

***JOKER***

**(tekst jednolity)**

***Warszawa, 2013 r.***

## **POSTANOWIENIA OGÓLNE**

### **§ 1**

1. Na podstawie niniejszego regulaminu Totalizator Sportowy Spółka z o.o. z siedzibą w Warszawie przy ul. Targowej 25, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy XIII Wydział Gospodarczy pod numerem 0000007411, NIP 525-00-10-982, o kapitale zakładowym w wysokości 115.000.000 złotych, zwana dalej TS, organizuje na obszarze całego kraju grę liczbową Joker, zwaną dalej „grą Joker” lub „Joker”.
2. Gra Joker polega na zawarciu przez grającego zakładu, zgodnie z postanowieniami § 6 i 7 niniejszego regulaminu, przeprowadzeniu przez TS losowania 1 liczby ze zbioru liczb od 1 do 36 i 4 liczb ze zbioru liczb od 1 do 50 i wypłacie stwierdzonej wygranej.

### **§ 2**

1. Na wygrane w grze liczbowej Joker TS przeznaczają co najmniej 50 % łącznej kwoty stawek wpłaconych za udział w grze.

### **§ 3**

1. W grze Joker mogą brać udział wyłącznie osoby, które ukończyły 18 lat.
2. W przypadku wątpliwości co do wieku uczestnika gry Joker osoba sprzedająca kupony jest upoważniona do żądania okazania dokumentu potwierdzającego tożsamość i wiek uczestnika gry.
3. Uczestnikiem gry liczbowej Joker nie może być osoba, wobec której sąd orzekł zakaz uczestnictwa w grach hazardowych.

### **§ 4**

1. Zawieranie zakładów odbywa się w terminach ustalonych przez TS i podanych do publicznej wiadomości.
2. Zmiany terminów zawierania zakładów w grze liczbowej Joker podawane są przez TS do publicznej wiadomości, co najmniej na 35 dni przed ich wprowadzeniem.
3. Możliwość zawierania zakładów w punktach sprzedaży wprowadzona zostanie w terminie określonym przez TS i podanym do publicznej wiadomości, co najmniej na 2 dni przed ich wprowadzeniem.

4. TS uprawniony jest do podjęcia decyzji o zakończeniu organizacji gry liczbowej Joker, co zobowiązany jest podać do publicznej wiadomości, na co najmniej 35 dni przed ustalonym terminem zakończenia organizacji Jokera.

## **SZCZEGÓŁOWE WARUNKI I ZASADY GRY**

### **PRZYSTĄPIENIE DO GRY I ZAWARCIE ZAKŁADU**

#### **§ 5**

1. Przystąpienie przez grającego do gry Joker następuje w kolekturze lub w punkcie sprzedaży.
2. Przystąpienie przez grającego do gry Joker w kolekturze następuje poprzez złożenie przez grającego dyspozycji określonej w § 6 i wpłaceniu odpowiedniej stawki za każdy zakład oraz uiszczeniu 25% dopłaty do stawki.
3. Przystąpienie przez grającego do gry Joker w punkcie sprzedaży następuje poprzez złożenie dyspozycji określonej w § 6 wyłącznie metodą chybił-trafił i wpłaceniu odpowiedniej stawki za każdy zakład oraz uiszczeniu 25% dopłaty do stawki.
4. Po dokonaniu czynności wymienionych w ust. 2 lub 3 grający otrzymuje kupon.
5. Dokonanie czynności wymienionych w ust. 1 - 4 równoznaczne jest z wyrażeniem przez grającego zgody na, określone niniejszym regulaminem, warunki organizacji i uczestnictwa w grze Joker.

#### **§ 6**

1. Zakład w Jokerze polega na:
  - a) wytypowaniu przez grającego lub też losowym wyborze metodą chybił-trafił, jednej (1) liczby ze zbioru liczb od 1 do 36 *oraz*
  - b) losowym wyborze metodą chybił-trafił, czterech (4) liczb ze zbioru liczb od 1 do 50.
2. Grający może zawrzeć zakład na jedno lub większą liczbę losowań (zakład wielolosowaniowy).
3. Grający określa liczbę kolejno po sobie następujących losowań, dla których zawarty zakład pozostaje ważny.
4. Liczba kolejno następujących po sobie losowań, na które można zawierać zakłady wielolosowaniowe jest ustalana przez TS.

5. Zmiana liczby losowań, o której mowa w ust. 4, jest podawana do publicznej wiadomości na co najmniej 35 dni przed jej wprowadzeniem.

### **§ 7**

1. Zawarcie zakładu w Jokerze następuje z chwilą wpłacenia opłaty, o której mowa w § 9 za każdy zakład zgodnie z § 6 ust. 1.
2. Zawarcie zakładu wielolosowaniowego w Jokerze następuje z chwilą wpłacenia kwoty stanowiącej iloczyn liczby losowań, na które zakład jest zawierany zgodnie z § 6 ust. 3 i opłaty, o której mowa w § 9.

### **§ 8**

1. Dowodem udziału, w grze liczbowej Joker, jest wyłącznie kupon wydrukowany przez terminal lub inne urządzenie potwierdzające zawarcie zakładu.

## **OPŁATA ZA JEDEN ZAKŁAD**

### **§ 9**

1. Stawka za jeden zakład w grze Joker ustalana jest przez TS i podawana do publicznej wiadomości.
2. Zmiana ustalonej stawki za jeden zakład prosty podawana jest przez TS do publicznej wiadomości, na co najmniej 35 dni przed jej wprowadzeniem.
3. Do stawki grający dokonuje dopłaty w wysokości 25% stawki.
4. TS może wprowadzić stawkę promocyjną za określoną liczbę zakładów prostych. Informacja o promocyjnym cenniku zakładów oraz czasie trwania promocji ustalana jest przez TS i podawana do publicznej wiadomości, na co najmniej 35 dni przed jej wprowadzeniem.

## **LOSOWANIE WYNIKÓW GRY**

### **§ 10**

1. Losowania wyników gry Joker przeprowadza się w terminach ustalonych przez TS i podanych do publicznej wiadomości.

2. Zmiana ustalonego terminu losowania wyników gry Joker podawana jest przez TS do publicznej wiadomości, na co najmniej 35 dni przed jej wprowadzeniem.
3. W przypadku zawarcia przez grającego zakładu, który nie jest zakładem wielolosowaniowym, losowanie wyników gry Joker następuje w dacie określonej na kuponie, stanowiącym dowód udziału w grze.
4. W przypadku zawarcia przez grającego zakładu wielolosowaniowego, losowania wyników dla tego zakładu następują, zgodnie z zadysponowaną przez grającego liczbą losowań, począwszy od daty określonej na kuponie, jako pierwsza, do daty określonej na kuponie jako druga.

## **§ 11**

1. W przypadku, gdy wskutek zaistnienia siły wyższej, losowania wyników Jokera nie mogą zostać przeprowadzone w terminie ustalonym przez TS, losowania te zostaną przeprowadzone niezwłocznie po ustaniu siły wyższej, w kolejności i liczbie odpowiadającej nieprzeprowadzonym losowaniom.
2. W przypadku gdy w sytuacji, o której mowa w ust. 1, został przez grającego zawarty zakład na jedno losowanie wyników, zakład ten jest ważny na najbliższe losowanie wyników.
3. W przypadku gdy w sytuacji, o której mowa w ust. 1, zawarty zakład jest zakładem wielolosowaniowym, zakład ten jest ważny na tyle kolejno po sobie następujących losowań wyników, aby liczba losowań wyników była zgodna z liczbą zadysponowaną przez grającego, zgodnie z § 6 ust.3.

## **§ 12**

1. Losowanie wyników gry liczbowej Joker przeprowadzane jest za pomocą urządzenia losującego, posiadającego poświadczenie rejestracji wydane przez wyznaczonego naczelnika urzędu celnego, w obecności członków Komisji Kontroli Gier i Zakładów oraz pod nadzorem przedstawiciela TS, posiadającego świadectwo zawodowe wydane przez ministra właściwego do spraw finansów publicznych.
2. Jeżeli podczas losowania wyników gry liczbowej Joker za pomocą urządzenia losującego nastąpi jego awaria, to liczby wylosowane do momentu awarii uznaje się za ważne i uzupełnia liczbami losowanymi urządzeniem rezerwowym, posiadającym poświadczenie

rejestracji wydane przez wyznaczonego naczelnika urzędu celnego, do liczby wylosowań właściwej dla gry liczbowej Joker.

### § 13

1. Z przebiegu losowania wyników gry liczbowej Joker sporządzany jest protokół, który podpisują wszyscy członkowie Komisji Kontroli Gier i Zakładów oraz przedstawiciel TS, obecny podczas losowania.
2. Po przeprowadzeniu losowania wyników w gry liczbowej Joker na podstawie protokołu, o którym mowa w ust. 1 ustala się liczbę i wysokość wygranych w każdym stopniu. Protokół stanowi jedyną podstawę do ustalenia liczby i wysokości wygranych.

### § 14

1. Wyniki losowania gry liczbowej Joker, wysokości wygranych każdego stopnia podaje się do publicznej wiadomości, w szczególności poprzez przekazanie tych informacji przez TS do wszystkich kolektur, niezwłocznie po sporządzeniu protokołu z przebiegu losowania wyników.

## USTALANIE WYGRANYCH

### § 15

1. W grze liczbowej Joker ustanawia się wygrane pieniężne.

### § 16

W Jokerze, w ramach jednego zakładu, ustala się siedem stopni wygranych:

Stopnie wygranych	Zbiór 50 liczb	Zbiór 36 liczb
	Ilość trafień w zestawie	1 liczba
I	4	trafiona
II	4	nie trafiona
III	3	trafiona
IV	2	trafiona
V	3	nie trafiona
VI	1	trafiona
VII	0	trafiona

### § 17

1. Kwotę przeznaczoną na wygrane w Jokerze, dzieli się następująco:

Stopnie wygranych	Odsetek kwoty na wygrane
-------------------	--------------------------

I	34%
II	6%
III	7%
IV	Procent zmienny
V	Procent zmienny
VI	Procent zmienny
VII	Procent zmienny

2. Kwota przeznaczona na wygrane I stopnia, o której mowa w ust. 1, może być przez TS podwyższona o określoną kwotę pochodzącą ze środków własnych Spółki.
3. TS może określić wysokość kwoty na wygrane I stopnia (gwarantowana pula). W przypadku, gdy kwota na wygrane I stopnia, ustalona zgodnie z ust. 1, jest niższa od gwarantowanej puli, różnicę wypłaca się ze środków własnych Spółki. W przypadku, gdy kwota na wygrane I stopnia, ustalona zgodnie z ust. 1, jest wyższa od gwarantowanej puli, kwota na wygrane I stopnia ustalana jest wyłącznie w oparciu o ust. 1.
4. TS podaje do publicznej wiadomości informację, o której mowa w ust. 2 – 3, na co najmniej 12 godzin przed losowaniem wyników Jokera.

## § 18

1. W przypadku nie stwierdzenia wygranej I stopnia, kwota przeznaczona na wygrane tego stopnia powiększa kwotę przeznaczoną na wygrane I stopnia w kolejnym losowaniu wyników Jokera, aż do losowania, w którym padnie wygrana I stopnia.
2. W przypadku nie stwierdzenia wygranej II stopnia, kwota przeznaczona na wygrane tego stopnia powiększa kwotę przeznaczoną na wygrane I stopnia w bieżącym losowaniu, przy wystąpieniu w tym losowaniu wygranej I stopnia lub wygranej I stopnia w kolejnym losowaniu wyników Jokera, aż do losowania, w którym padnie wygrana I stopnia.
3. Jednostkowa wygrana VII stopnia ma gwarantowaną wysokość - 10,00 złotych.
4. Pula na wygrane VII stopnia jest równa iloczynowi kwoty 10,00 złotych pomnożonej przez liczbę trafnie wytypowanych zakładów.
5. Kwoty przeznaczone na wygrane IV, V, VI stopnia ustalane są następująco: całkowita pula przeznaczona na wygrane w Jokerze jest pomniejszona o pulę na wygrane I, II oraz III stopnia, ustalone w oparciu o § 17 ust. 1, oraz pomniejszona o pulę na wygrane VII stopnia, ustaloną na podstawie ust. 4 i stanowi kwotę, którą dalej rozdziela się na pule wygranych IV, V, VI stopnia. Podział tej kwoty dokonuje się odpowiednio: 27,3 % na

pulę wygranych IV stopnia, 21,4 % na pulę wygranych V stopnia oraz 51,3 % na pulę wygranych VI stopnia.

6. W przypadku nie stwierdzenia w danym losowaniu wyników Jokera wygranych w przedziale od III do VI stopnia, kwoty przeznaczone na wygrane w tych stopniach powiększają, w częściach równych, kwoty przeznaczone na wygrane pozostałych z wymienionych w tym ustępie stopni, które stwierdzono w tym losowaniu wyników Jokera.
7. W przypadku podjęcia decyzji przez TS o zaprzestaniu organizacji losowania wyników Jokera i nie stwierdzeniu wygranych I stopnia w ostatnim losowaniu przeprowadzonym przed zakończeniem gry, kwotę przeznaczoną na wygrane I stopnia dzieli się w równych częściach na pozostałe stopnie wygranych, które wystąpiły w ostatnim losowaniu wyników Jokera (z wyjątkiem wygranych VII stopnia, które są gwarantowane w wysokości 10,00 złotych).
8. W Jokerze wygrane wszystkich stopni zaokrągla się do 0,10 złotych w górę.

## **§ 19**

1. W grze Joker kwotę przeznaczoną na wygrane danego stopnia dzieli się przez liczbę zawartych zakładów z trafnymi typowaniami dla tego stopnia, a iloraz tej kwoty określa wysokość wygranej za jeden zakład. Nie dotyczy to wygranych VII stopnia, których wysokość jest gwarantowana.

## **§ 20**

Przy ustalaniu wysokości wygranych w Jokerze obowiązują następujące zasady:

- 1) wysokość jednej wygranej nie może być niższa od kwoty wniesionej stawki za jeden zakład,
- 2) w przypadku, gdy wygrana stopnia IV, V, VI miałyby być niższa niż 10,00 złotych, TS dopłaca ze środków własnych Spółki do wygranej danego stopnia do wysokości 10,00 złotych,
- 3) wysokość wygranej niższego stopnia nie może przekroczyć wysokości wygranej wyższego stopnia,

- 4) w przypadku, gdyby wygrana niższego stopnia miała przekroczyć wygraną wyższego stopnia, kwoty przeznaczone na wygrane obydwu stopni zostają do siebie dodane, a ich łączną sumę dzieli się między wygrane obydwu stopni.

## **WYPŁATA WYGRANYCH**

### **§ 21**

1. Kapitał przeznaczony do natychmiastowej wypłaty wygranych wynosi 50 (pięćdziesiąt) złotych. Wypłata wygranych do 50 (pięćdziesięciu) złotych odbywa się w kolekturach i oddziałach TS.
2. Wypłata wygranych w wysokości wyższej niż 50 (pięćdziesiąt) złotych odbywa się w terminach i miejscach ustalonych przez TS. Informacje te podawane są do publicznej wiadomości.
3. Wypłata wygranych odbywa się w okresie do 60 (sześćdziesięciu) dni liczonym od dnia następującego po dniu losowania.
4. TS może w umowie agencyjnej powierzyć innemu podmiotowi wypłatę wygranych do wysokości 2.280 (dwa tysiące dwieście osiemdziesiąt) złotych.

### **§ 22**

1. W grze Joker wygrane wypłaca się wyłącznie za zwrotem kuponu.
2. Nie dokonuje się wypłat wygranych na podstawie kuponu, którego autentyczności nie można stwierdzić, lub też nie posiadającego pełnych informacji słownych i liczbowych określonych w § 26.
3. W razie utraty lub zniszczenia kuponu grającemu nie służą żadne roszczenia wobec TS.

### **§ 23**

1. TS nie ma obowiązku badania uprawnień okaziciela kuponu, może jednak wstrzymać wypłatę wygranej na okres nie przekraczający 30 dni, jeżeli zachodzą wątpliwości, co do uprawnień okaziciela do rozporządzania kuponem lub też kompletności i czytelności zapisów na kuponie.

## **§ 24**

1. TS jest obowiązany, na żądanie uczestnika gry Joker, wystawić imienne zaświadczenie o uzyskanej przez niego wygranej.
2. Zaświadczenie może być wystawione najpóźniej w dniu następującym po dniu, w którym uzyskano wygraną, lub po dniu, w którym nastąpiła wypłata wygranej.
3. TS prowadzi ewidencję zaświadczeń oraz przechowuje odpisy wydanych zaświadczeń przez okres 5 lat, licząc od końca roku kalendarzowego, w którym uzyskano wygraną lub nastąpiła wypłata wygranej.

## **§ 25**

1. TS prowadzi ewidencję wypłaconych wygranych, których wartość wynosi co najmniej 20.000 (dwadzieścia tysięcy) złotych.
2. Uczestnik gry, który uzyska wygraną wynoszącą co najmniej 20.000 (dwadzieścia tysięcy) złotych zobowiązany jest zgłosić fakt wygranej organizatorowi w celu ewidencji.
3. W ewidencji, o której mowa w ust. 1 umieszcza się:
  - a) dane osoby wygrywającej (imię i nazwisko, rodzaj i numer dokumentu potwierdzającego tożsamość, numer PESEL, a w przypadku braku numeru PESEL – adres zamieszkania, datę urodzenia i obywatelstwo),
  - b) wartość wypłaconej wygranej,
  - c) datę wypłaty.
4. Wysokość wygranej w grze Joker stanowi tajemnicę jej uczestnika, do przestrzegania której jest zobowiązany TS. Informacje o wysokości wygranej TS ujawni wyłącznie w przypadkach przewidzianych przepisami prawa.

## **INNE PRAWA I OBOWIĄZKI**

### **§ 26**

Grający obowiązany jest sprawdzić przy odbiorze kuponu, czy kupon jest zgodny z wydaną przez niego dyspozycją, to jest czy:

- 1) wydrukowane są na nim wytypowane liczby oraz, czy zawiera on prawidłową ilość zakładów,

- 2) zawiera właściwą ilość losowo typowanych liczb - przy zawieraniu zakładów metodą chybił - trafił oraz, czy zawiera on prawidłową ilość zakładów,
- 3) liczba losowań, na którą zawarty zakład/zakłady pozostaje ważny, jest zgodna z dyspozycją grającego,
- 4) posiada czytelne wszystkie zapisy słowne i liczbowe oraz wydrukowany kod paskowy.

### **§ 27**

TS odpowiada za szkody spowodowane przez podmioty wykonujące w kolekturach i punktach sprzedaży w imieniu i na rzecz TS czynności związane z grą Joker, na zasadach ogólnych, określonych w ustawie z dnia 23 kwietnia 1964 roku - Kodeks cywilny (Dz. U. nr 16, poz. 93 z późn. zm.).

## **REKLAMACJE I PRZEDAWNIEŃ ROSZCZEŃ**

### **§ 28**

1. Reklamacje z tytułu udziału w grze liczbowej Joker grający zobowiązany jest zgłosić na piśmie, w oddziale TS, w terminie 67 dni, począwszy od dnia następującego po dniu losowania wyników Jokera. Reklamacje złożone po upływie tego terminu nie będą rozpatrywane.
2. TS zobowiązany jest rozpatrzyć reklamację nie później niż w terminie 21 dni od daty otrzymania reklamacji i poinformować grającego, listem poleconym, o uznaniu reklamacji albo przyczynach jej nieuwzględnienia.

### **§ 29**

1. Roszczenia związane z udziałem w grze liczbowej Joker przedawniają się z upływem 6 miesięcy począwszy od pierwszego dnia roboczego następującego po dniu losowania wyników gry liczbowej Joker. W przypadku, gdy losowanie wyników przeprowadzane jest w piątek, bieg przedawnienia roszczeń rozpoczyna się w pierwszym dniu roboczym następnego tygodnia.
2. Bieg przedawnienia roszczeń ulega zawieszeniu na okres od dnia otrzymania reklamacji przez TS do dnia nadania pocztowej odpowiedzi na reklamację, listem poleconym.

## **POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

### **§ 30**

1. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem mają zastosowanie przepisy

powszechnie obowiązujące, w szczególności ustawa z dnia 23 kwietnia 1964 roku - Kodeks cywilny (Dz. U. nr 16, poz. 93 z późn. zm.) oraz ustawa z dnia 19 listopada 2009 roku o grach hazardowych (Dz. U. nr 201, poz. 1540 z późn. zm.).

2. Ewentualne spory pomiędzy grającymi a TS będą rozpatrywane przez właściwe sądy powszechne.

### **§ 31**

Użyte w niniejszym regulaminie gry liczbowej Joker określenia oznaczają:

- 1) stawka – cena jednego zakładu Jokera,
- 2) dopłata – kwota stanowiąca 25% stawki jednego zakładu, którą grający zobowiązany jest wpłacić dokonując zapłaty ceny każdego zakładu Jokera,
- 3) opłata – kwota, którą grający zobowiązany jest zapłacić za jeden zakład, stanowiąca sumę stawki i dopłaty,
- 4) metoda chybił-trafił – metoda typowania liczb polegająca na losowym ich wyborze przez terminal lub inne urządzenie potwierdzające zawarcie zakładu,
- 5) kolektura - miejsce, w którym dokonywana jest sprzedaż dowodów udziału w Jokerze jak również obsługa Jokera,
- 6) punkt sprzedaży – miejsce, w którym dokonywana jest sprzedaż dowodów udziału w Jokerze wyłącznie metodą chybił trafił,
- 7) terminal – maszyna rejestrująca i potwierdzająca zawarcie zakładu, podłączona do centralnego systemu sprzedaży,
- 8) inne urządzenie potwierdzające zawarcie zakładu – inna niż terminal, maszyna rejestrująca i potwierdzająca zawarcie zakładu, podłączona do centralnego systemu sprzedaży,
- 9) centralny system sprzedaży – system umożliwiający obsługę gier liczbowych.

### **§ 32**

1. Niniejszy regulamin wchodzi w życie w terminie wyznaczonym przez TS, nie później niż w okresie 12 miesięcy od zatwierdzenia niniejszego regulaminu przez Ministra Finansów.
2. Termin wejścia w życie niniejszego regulaminu zostanie podany przez TS do publicznej wiadomości, z co najmniej 35 dniowym wyprzedzeniem.

### § 33

Z chwilą wejścia w życie niniejszego regulaminu, traci moc regulamin gry liczbowej Joker zatwierdzony przez Ministra Finansów w dniu 21.10.2010r.

*Zarząd „Totalizator Sportowy” sp. z oo.:*